**Анкета №1**

**для опроса пользователя(игрока)**

1. Принципиален ли для Вас вопрос безошибочной работы приложения?

* Определенно да
* Определенно нет
* Затрудняюсь ответить

1. Как часто Вы не можете найти в приложении нужные функции без подсказок?

* Постоянно
* Часто
* Иногда
* Редко
* Никогда

1. Сколько времени Вы готовы уделять игре?

* Нисколько
* Немного
* Средне
* Много
* Не принципиально

1. Как часто возникают ситуации, о которых Вы бы хотели оповестить разработчиков?

* Постоянно
* Часто
* Иногда
* Редко
* Никогда

1. Считаете ли Вы, что Ваше мнение достаточно ценимо для издателя?

* Да
* Нет
* Не совсем

1. Каким должен быть игровой процесс?

* Увлекательным, динамическим
* Рутинным

1. Как вы относитесь к донату?

* Положительно, он разбавляет игровой процесс
* Отрицательно, пользователи оказываются в неравных условиях

1. Как вы оцените производительность своего ПК?

* Хорошая, могу играть во все современные игры
* Средняя, если оптимизировать настройки, то смогу играть в большинство игр
* Плохая, новые игры с большими требованиями не подходят для моего ПК

1. Как вы относитесь к идее улучшения связи разработчиков (community manager) с игроками?

* Положительно
* Нейтрально
* Отрицательно

**Анкета №2**

**для опроса владельцев бизнеса**

1. Насколько политика Вашей компании является дружественной по отношению к игрокам?

* В полной мере
* Достаточно
* Средне
* Ниже среднего

1. Как Вы считаете, все ли пожелания/предложения игроков доходят до Вас?

* Все
* Большинство
* 50/50
* Только малая часть
* Никакие

1. В каком виде Вы предпочли бы видеть отклик игроков?

* В бумажном виде
* В виде сообщений
* В виде комментариев на сайте
* В виде аналитики
* Без разницы
* Ни в каком

1. Насколько хорошо Вы понимаете/контролируете процедуру коммуникаций с игроками?

* Полностью
* Частично
* Никак

1. Как вы относитесь к идее улучшения связи разработчиков с собственниками бизнеса?

* Положительно
* Нейтрально
* Отрицательно

1. Поможет ли это развитию Вашего бизнеса?

* Определенно
* Возможно
* Не знаю
* Нет